

LEGENDARY SPACE THREATS



PITCH

Dans « **Legendary Space Threats** » vous incarnez un **capitaine** de vaisseau spatial. Qui doit explorer un univers pour découvrir de **nouvelles technologies** pour pouvoir rentrer chez lui. Mais l'univers est truffé de **monstres** dangereux qui vous traquent... parviendrez-vous à survivre à une telle hostilité !



COEUR DE JEU

L'intégralité du jeu se passe dans le cockpit d'un **vaisseau spatial**, vous pouvez le déplacer à l'aide du clavier et de la souris. Votre but est d'explorer un univers 3D à la recherche d'informations et de technologies pour pouvoir vous échapper de cette partie de l'univers et rentrer chez **vous**. Tout autour de vous il y a un univers composé de **zones** bien précises qui possèdent à chaque fois leur propre identité que ce soit d'un point de vue **graphique** ou en termes de **gameplay** (Dans le style de Subnautica). Le but du joueur le pousserait à s'enfoncer dans ces zones et à s'y **aventurer**. A chaque zone se greffent un ou des monstres spatiaux bénéficiant chacun de leurs propres **capacités** et de leurs propres qualités et défauts. Cette situation pousserait donc le joueur à s'**adapter** à son environnement et à savoir jouer des avantages de celui-ci, tout en comprenant les défauts de ses ennemis pour pouvoir leur **échapper**. Le joueur pourra donc analyser l'univers et les monstres qui l'entourent pour pouvoir accomplir son but et survivre.

De plus le joueur peut faire plusieurs choses pour **désorienter** ses ennemis : il peut utiliser des technologies telles qu'un **radar** qui lui permet de repérer certains ennemis. Ce radar sera utile pour donner des informations au joueur mais aussi pour faire monter la **pression** de celui-ci. Le joueur pourra aussi utiliser des **pièges** qui freineront les différents monstres, sans les tuer comme un filet électrique, des torpilles, ... Toute cette technologie **consomme de l'énergie**. Mais elle se recharge lorsque le joueur est statique et n'utilise plus ses différentes capacités (technologie) ou lorsque le joueur rencontre des plateformes de **recharge** dissimulées un peu partout dans l'univers. Le joueur doit bien faire attention à ne pas finir sans énergie car sinon, il se retrouvera **exposé** à chaque menace qui l'entoure !

Grace à tout les gameplay et principes expliqués auparavant le joueur peut donc **accomplir** sa mission en explorant les différentes zones qui composent l'univers. Il apprendra aussi à **survivre** et à comprendre le comportement de chaque monstre.